



Zur sofortigen Freigabe

Köln/Jena, den 15.10.2004

more3D und X3D Technologies schließen ein Lizenzabkommen, um den breiten Einsatz von 3D-Displays für zu Hause und am Arbeitsplatz zu ermöglichen. Das Abkommen verbindet jede X3D-Hardware mit der more3D-Softwaretechnologie.

Das Lizenzabkommen sieht vor, dass ab sofort alle X3D-Displays mit der more3D-Software ausgeliefert werden. Damit können Anwender und Spieler ab sofort beliebige Spiele, 3D-Anwendungen, 3D-CAD-Viewer und sogar interaktive Echtzeit-Animationen in echtem 3D und ohne Brille räumlich erleben. Ob am Arbeitsplatz oder zu Hause als alternatives Spieledisplay - X3D und more3D geben den Startschuss für die dreidimensionale Zukunft der Displaytechnologie.

Bei X3D-Displays handelt es sich um so genannte autostereoskopische Displays (ASD's), d.h., sie vermitteln ein dreidimensionales Bild mit räumlicher Tiefe - völlig ohne 3D-Brille oder ähnliche Hilfsmittel. Allein durch ein spezielles Filter, das mikrometergenau vor dem LCD angebracht ist, entsteht der Eindruck, dass sich Bildinhalte vor oder hinter dem Display befinden. Das Filter sorgt dabei dafür, dass jedes Auge das Bild aus dem korrekten Blickwinkel sieht und in unserem Gehirn entsteht ein echtes räumliches Bild.

Bisher war es nur möglich auf derartigen Displays aufwendig erstellte Filme, Animationen oder Bilder darzustellen, da jedes Bild aus mehreren Blickwinkeln zusammengesetzt werden muss. Herkömmliche Software, wie Spiele und viele 3D-Anwendungen, blieben für den Anwender verschlossen.

Hier kommt die more3D-Software ins Spiel, deren patentiertes Verfahren more3D für die 3D-Großbildprojektion nutzt. Sie öffnet sozusagen die Tür zu nahezu allen 3D-Anwendungen, die auf dem Microsoft DirectX-Standard basieren – das sind über 95% aller 3D-Anwendungen für den PC. Während die 3D-Anwendung läuft, errechnet sie im Hintergrund mehrere Blickwinkel und setzt das Bild passend für das genutzte Display zusammen, sodass der Anwender den bestmöglichen räumlichen Eindruck hat. Ein Controlpanel erlaubt darüber hinaus die Einstellung des 3D-Effektes, z.B. ob Objekte auch vor dem Display erscheinen oder nur dahinter.

Die Lizenzvereinbarung über die „more3DSTEREO ASD“-Software mit X3D Technologies, Marktführer in Europa, ist richtungsweisend für die Entwicklung der 3D-Display-Technologie. Ein offener Softwarestandard für 3D-Displays befindet sich zurzeit in Vorbereitung, damit dem Erfolg von 3D-Displays zu Hause und am Arbeitsplatz nichts mehr im Wege steht.

Pressekontakt: Ingo Nadler, email: pr@more3d.com Tel: 02236 / 33631-0, Fax: 02236 / 33631-9, www.more3d.com

Über more3D

more3D wurde 2001 vom ehemaligen ELSA Multimedia-Grafikteam gegründet und hat sich der Entwicklung und Vermarktung innovativer 3D-Stereo-Technologien verschrieben. Von patentierter Software für die stereoskopische Darstellung beliebiger 3D-Anwendungen, -Fotos und -Filme auf den unterschiedlichsten stereoskopischen Ausgabemedien bis hin zur weltweit ersten softwareunabhängigen Motion-Simulator-Steuerung nutzt more3D seine Expertise im Bereich hardwarenaher 3D-Programmierung.

Über X3D Technologies

Das Unternehmen mit Sitz in Jena entwickelt, produziert und vermarktet dreidimensionale Flachbildschirme, die den Betrachtern unmittelbar einen räumlichen Eindruck verschaffen. Damit kann auf bisher erforderliche Hilfsmittel, wie zum Beispiel 3D-Brillen, verzichtet werden. Die X3D Technologies GmbH ist seit Juli 2003 ein Tochterunternehmen der X3D Technologies Corporation mit Sitz in New York und gehört nach eigener Einschätzung weltweit zu den Technologieführern auf dem Gebiet der räumlichen Darstellung. Die Produktpalette beinhaltet 3D-Bildschirme in verschiedenen Größen zwischen 17" bis 50", die alle auf der Basis von Flachbildschirmen entwickelt wurden.