



## **Sarbakan Game Studio entwickelt Spiel für Xbox mit 3D-Software von Dassault Systèmes**

### ***Lazy Raiders erstes mit 3DVIA Virtools produziertes Spiel für Xbox LIVE Arcade***

**Stuttgart, Paris 25. März 2010** – Mit Lazy Raiders bringt Sarbakan Game Studio das erste Spiel für Xbox LIVE Arcade auf den Markt, das mit 3DVIA Virtools produziert wurde. 3DVIA Virtools ist die Spiele-Lösung für Rapid Prototyping und Produktion von Dassault Systèmes – dem Weltmarktführer von 3D- und Product-Lifecycle-Management-Lösungen (PLM). Es handelt sich um ein actionreiches Puzzle-Spiel, in dem der Spieler in die Rolle eines Entdeckers schlüpft und in Gräbern, auf Schiffen und anderen altertümlichen Umgebungen nach Reliquien sucht. Das Besondere ist, dass er nicht seinen Charakter, sondern die Welt bewegen muss, um Gefahren auszuweichen, Gold zu sammeln und 80 Level zu erreichen.

“Lazy Raiders ist nicht nur das erste mit 3DVIA Virtools produzierte Spiel für Xbox LIVE Arcade, sondern auch das erste, das wir mit der Lösung entwickelt haben”, sagt Réjean Rioux, führender Programmierer bei Sarbakan Game Studio. “Es war ein Vergnügen, mit 3DVIA und seiner Engine-Technologie zu arbeiten. 3DVIA Virtools spielte eine wichtige Rolle bei der Entwicklung von Lazy Raiders, da es uns geholfen hat, Ideen schnell in Prototypen umzusetzen und unseren Bereitstellungszyklus zu verkürzen. So konnten wir uns mehr auf die Entwicklung des Spielinhalts als auf die des Engines konzentrieren und sind stolz auf das Endergebnis.”

3DVIA Virtools ist die Entwicklungslösung von Dassault Systèmes vom Spiele-Prototyping bis hin zu kompletten Online- und PC-Spielen, Virtual Reality sowie der Bereitstellung von Spiele-Konsolen. 2009 kam eine Xbox 360-Lösung hinzu, die es Game-Entwicklern ermöglicht, schnell neue Spiele für Xbox 360 und Xbox LIVE Arcade zu entwickeln.

“Wir freuen uns, in Sarbakan einen so fortschrittlichen und talentierten Partner zu haben”, sagt Lynne Wilson, CEO, 3DVIA, Dassault Systèmes. “Lazy Raiders ist ein Beispiel für ein kreatives Spiel, das sich an ein breites Publikum richtet und perfekt für Xbox LIVE Arcade geeignet ist. Wir sind froh, dass Sarbakan sich für 3DVIA Virtools als umfassenden Entwicklungs-Engine entschieden hat, um schnell testen und codieren zu können, sowie den Einsatz auf der gewünschten Plattform zu erreichen. So sollte Spieleentwicklung aussehen: schnell und einfach mit hervorragenden Endergebnissen.”

Lazy Raiders ist derzeit ausschließlich zum Download auf dem Xbox LIVE-Marketplace erhältlich. Mehr unter [www.LazyRaiders.com](http://www.LazyRaiders.com).

Aktuelle Informationen über Dassault Systèmes finden sie auch im DS-Blog (<http://perspectives.3ds.com/>) und im DS-Twitter (<http://twitter.com/3DPerspectives>).

###

## **Über 3DVIA**

3DVIA, die jüngste Marke im Portfolio von Dassault Systèmes, bietet den weltweit am schnellsten wachsenden Online-Communities lebensechte Erfahrungen in 3D. Sie steht für das klare Versprechen 3D-Technologie neuen Nutzern, Unternehmen und Konsumenten zugänglich zu machen. Durch die Bereitstellung von Produkten, die besonders für nicht-traditionelle Nutzer von 3D-Anwendungen entwickelt wurden, eröffnet 3DVIA Unternehmen einen völlig neuen Weg, sowohl innerhalb des Unternehmens als auch direkt mit den Verbrauchern in 3D als universelle Sprache zu kommunizieren. Mehr Informationen über 3DVIA unter <http://www.3dvia.com> und <http://www.3dvia.com/software>.

## **Über Dassault Systèmes**

Als Weltmarktführer von 3D- und Product-Lifecycle-Management-Lösungen (PLM) betreut die Dassault Systèmes Gruppe mehr als 100.000 Kunden in 80 Ländern. Seit 1981 agiert Dassault Systèmes als Vorreiter im 3D Softwaremarkt und entwickelt PLM-Anwendungen und Services, die standortübergreifend Produktentwicklungsprozesse unterstützen. PLM-Lösungen von Dassault Systèmes bieten die dreidimensionale Betrachtung des gesamten Produktlebenszyklus, der vom ersten Konzept bis hin zum fertigen Produkt reicht. Das Portfolio von Dassault Systèmes besteht aus CATIA zum Design virtueller Produkte – SolidWorks für Mechanical 3D-Design – DELMIA für die virtuelle Produktion – SIMULIA für virtuelle Tests und ENOVIA als globale, kollaborative Lifecycle Management Lösung und 3DVIA für lebensechte 3D Online-Erfahrungen. Dassault Systèmes ist börsennotiert an der Euronext Paris (#13065; DSY.PA) und Dassault Systèmes' ADRs können auf dem außerbörslichen US-Markt für Wertpapiere gehandelt werden. (DASTY). Weitere Informationen zu Dassault Systèmes finden Sie unter <http://www.3ds.com/de>.

*CATIA, DELMIA, ENOVIA, SIMULIA, SolidWorks und 3DVIA sind eingetragene Marken von Dassault Systèmes oder den Niederlassungen in den USA und/oder anderen Ländern.*

### **Weitere Informationen für Journalisten:**

Dassault Systemes Deutschland GmbH  
Michael Brückmann  
Wankelstr. 3  
70563 Stuttgart  
Tel.: +49-711-49074-304  
Fax: +49-711-49074-100  
E-Mail: [michael.brueckmann@3ds.com](mailto:michael.brueckmann@3ds.com)  
Web: [www.3ds.com/de](http://www.3ds.com/de)

Storymaker GmbH  
Karsten Eiß  
Derendinger Str. 50  
72072 Tübingen  
Tel.: + 49-7071-93872-19  
Fax: + 49-7071-93872-29  
E-Mail: [k.eiss@storymaker.de](mailto:k.eiss@storymaker.de)  
Web: [www.storymaker.de](http://www.storymaker.de)