

# AMIGO-NEWSLETTER 04/12

Der Mai naht und mit ihm die Zeit der großen Turniere: Neben der Deutschen Wizard-Meisterschaft Ende Mai öffnen die Österreichischen Staatsmeisterschaften des Yu-Gi-Oh! TCG und Pokémon Sammelkartenspiels bereits am zweiten Mai-Wochenende ihre Pforten. Derweil schlüpfen einige Dauerbrenner aus dem AMIGO-Verlagsprogramm in neue Gewänder: Ob verändertes Cover, neue Verpackungsgröße oder der Sprung in die digitale Welt – Näheres erfahren Sie in diesem Newsletter:

1. AMIGO Kartenspiele – Wildcard für die Deutsche Wizard-Meisterschaft zu gewinnen
2. AMIGO Kartenspiele – Saboteur erhält grafische Überarbeitung & neue Spielvarianten
3. AMIGO Familienspiele – Spiel des Jahres Heimlich & Co. in neuer Verpackung
4. AMIGO Kinderspiele – Kunterbunt aus der Gelben Reihe ab sofort auch als App
5. AMIGO Kinderspiele – AMIGO sucht gemeinsam mit der Zeitschrift KINDER nach Produkttestern
6. Pokémon Sammelkartenspiel – Österreichs beste Pokémon-Trainer gesucht!
7. Yu-Gi-Oh! TCG – Countdown zur Österreichischen Meisterschaft
8. AMIGO Vertriebsprogramm – Das Angry Birds Action Game ab Mai im Handel

## 1. AMIGO KARTENSPIELE – WILDCARD FÜR DIE DEUTSCHE WIZARD-MEISTERSCHAFT ZU GEWINNEN



Am 26. Mai treten zum fünften Mal die besten Wizard-Spieler aus ganz Deutschland gegen einander an und kämpfen um den Titel *Deutscher Wizard-Meister 2012* sowie die Reise zur *Wizard-Weltmeisterschaft*. Noch sind die Vorentscheide für die Deutsche Wizard-Meisterschaft im vollen Gange. Doch für alle, die es zu keinem der Vorrundenturniere schaffen oder sich dort nicht für die DM qualifizieren konnten, hat AMIGO jetzt gute Nachrichten: Im Rahmen eines exklusiven Gewinnspiels verlost AMIGO im Mai eine Wildcard für die *Wizard-DM 2012*. Das Gewinnspiel wird auf Facebook vom 07.-15. Mai angekündigt. Wer auf den dort hinterlegten Link klickt und eine Frage aus der *Wizard-Welt* möglichst originell beantwortet, landet in der Lostrommel. Der glückliche Gewinner wird nach Ende der Gewinnspielaufzeit benachrichtigt. AMIGO wünscht allen Teilnehmern viel Glück.

[www.facebook.com/Wizard.Fanseite](http://www.facebook.com/Wizard.Fanseite)

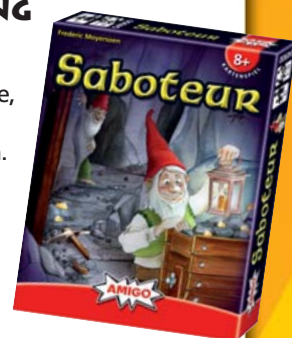
# WIZARD

legten Link klickt und eine Frage aus der *Wizard-Welt* möglichst originell beantwortet, landet in der Lostrommel. Der glückliche Gewinner wird nach Ende der Gewinnspielaufzeit benachrichtigt. AMIGO wünscht allen Teilnehmern viel Glück.

## 2. AMIGO KARTENSPIELE – SABOTEUR ERHÄLT GRAFISCHE ÜBERARBEITUNG & ALTERNATIVREGEL

*Saboteur* Kartenspiel:  
Für 3-10 Spieler  
Ab 8 Jahren  
Spieldauer ca. 30 Minuten

*Saboteur*, das Kartenspiel rund um Goldsuche, Bergbau und Sabotage, ist seit über acht Jahren fester Bestandteil des AMIGO-Verlagsprogramms und mittlerweile in über zehn weiteren Sprachen erschienen. Gerade im Ausland ist die *Saboteur*-Fangemeinde in den vergangenen Jahren stark gewachsen. Nach so langer Zeit spendiert AMIGO den Zwergen aus *Saboteur* nun ein kleines Facelifting. So wurde das



Cover komplett überarbeitet und erstrahlt jetzt in neuem Glanz. Neben den grafischen Änderungen hat sich an Spielmaterial und Regeln nichts geändert.

Außerhalb der Spielschachtel können sich *Saboteur*-Fans oder Neulinge im Zwergen-Reich jedoch schon bald auf eine Alternativregel mit Tipps für das Spiel zu dritt freuen. Diese Spielvariante kann über die AMIGO-Webseite [www.amigo-spiele.de](http://www.amigo-spiele.de) auf der *Saboteur*-Produktseite heruntergeladen werden. Das Kartenspiel *Saboteur* im neuen Design wird bereits Ende April an den Handel ausgeliefert.

## 3. AMIGO FAMILIENSPIELE – SPIEL DES JAHRES HEIMLICH & CO. IN NEUER VERPACKUNG

Die Nacht wimmelt von Agenten mit geheimer Identität. Sie alle wollen Tresore knacken und Informationen beschaffen – doch vor allem wollen sie unerkannt bleiben. Das von Oliver Freudenreich stimmungsvoll illustrierte Spiel des Jahres aus dem Jahr 1986 erscheint ab Mai in neuer, handlicher Verpackung. So lässt sich der Klassiker *Heimlich & Co.* von Erfolgsautor Wolfgang Kramer ab sofort nicht nur besser im Regal verstauen, auch die Preisempfehlung konnte vom Hersteller AMIGO auf 19,99 EUR reduziert werden. Die beste Gelegenheit also, um die spannende Agentenjagd auf dem Spielbrett neu zu entdecken!

*Familienspiel Heimlich & Co.:*  
Für 2-7 Spieler  
Ab 8 Jahren  
Spieldauer ca. 45 Minuten  
UVP: 19,99 EUR

In *Heimlich & Co.*, das 2002 den „Schweizer Spielepreis“ für das beste Familienspiel erhielt, schlüpfen die Spieler in die Rolle von Geheimagenten. D.h. nur sie allein wissen, welche der Figuren ihnen gehört. Mit etwas Geschick und Würfelglück versuchen die Agenten, ihre Identität möglichst lange vor den anderen geheim zu halten, um mit ihrer Spielfigur und den wichtigen Dokumenten als Erster ins Ziel zu kommen.



#### 4. AMIGO KINDERSPIELE – KUNTERBUNT AUS DER GELBEN REIHE AB SOFORT AUCH ALS APP



2003 erschien mit *Kunterbunt* in der Gelben Reihe von AMIGO das wohl farbenfroheste aller Lernspiele. In dem Kinderspiel von Reinhard Staupe gilt es mit Aufmerksamkeit und Schnelligkeit zu punkten, indem man als Erster herausfindet, welches Symbol auf zwei aufgedeckten Bildtafeln identisch ist.

Ab sofort ist das genial einfache Suchspiel auch als App erhältlich. Die *Kunterbunt*-App ist für das iPad entwickelt worden, wird jedoch schon in Kürze auch als Universal-App angeboten, die ebenfalls für iPhone und iPod touch kompatibel ist. Die *Kunterbunt*-App bietet den Nutzern gleich mehrere Spielvarianten: Einzelspieler können auf Zeit spielen und sich auf der Bestenliste verewigen, im

Multiplayer-Modus können sich hingegen zwei Spieler direkt miteinander messen. So wird spielerisch die Konzentration geschult – und das mit jeder Menge Spaß! Übrigens: Seit 2011 erscheint das Kinderspiel mit den bunten Karten bei AMIGO unter dem Namen *Kunterbunt Duo* in einer erweiterten Version und mit einer zusätzlichen Spielvariante auf den Kartenrückseiten, bei der gleich zwei Gegenstände gefunden werden müssen.

*Kunterbunt aus der Gelben Reihe:*  
Für 2-8 Spieler  
Ab 5 Jahren  
Spieldauer ca. 15 Minuten  
UVP: 7,99 EUR

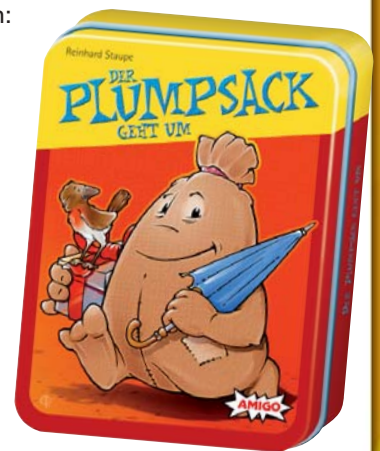


©2012 Application Systems Heidelberg ©2012 Outline Development ©2012 Amigo Spiel + Freizeit GmbH

#### 5. AMIGO KINDERSPIELE – AMIGO SUCHT GEMEINSAM MIT DER ZEITSCHRIFT KINDER NACH PRODUKTTESTERN

*Der Plumpsack geht um:*  
Für 2-5 Spieler ab 5 Jahren.  
*Kunterbunt Duo:*  
Für 2-8 Spieler ab 5 Jahren.  
*Bärenspiel:*  
Für 2-5 Spieler ab 4 Jahren.  
*Regenbogen-Land:*  
Für 2-6 Spieler ab 4 Jahren

Gemeinsam mit der Elternzeitschrift *KiNDER* sucht AMIGO noch bis Mitte Mai nach Produkttestern für ihre Kinderspiele. Schon jetzt haben sich im Rahmen der Aktion Hunderte Familien und Kindergärten bei AMIGO als Produkttester beworben. Zur Auswahl stehen vier Spiele aus dem aktuellen AMIGO-Programm: Die Lernspiele *Kunterbunt Duo* und *Der Plumpsack geht um* aus der Gelben Reihe sowie *Regenbogen-Land* und *Bärenspiel* aus der neuen Ö+Koo-Reihe. Wer sich auf der AMIGO-Webseite als Spieletester bewirbt, kann sich zwei der vier Spiele aussuchen. Nach Abschluss der Bewerbungsfrist wählt AMIGO aus allen Einsendern 20 Familien aus, die ihre zwei Wunschspiele zugeschickt bekommen und nun ausgiebig auf Herz und Nieren prüfen können. Ihre Spielerlebnisse und Bewertungen tragen die Familien anschließend in einen Fragebogen ein und senden diesen dann an AMIGO zurück. Damit auch andere Familien und Spielefreunde von den Erlebnissen der Testfamilien profitieren, können die Berichte der Produkttester online nachgelesen werden. Nähere Informationen zur Aktion sind im Magazin *KiNDER* des Junior-Verlags sowie auf der AMIGO-Webseite unter [www.amigo-spiele.de/produkttester\\_kinder](http://www.amigo-spiele.de/produkttester_kinder) zu finden.



## 6. POKÉMON SAMMELKARTENSPIEL – ÖSTERREICHS BESTE POKÉMON-TRAINER GESUCHT!



In wenigen Wochen ist es soweit: Am 12. Mai lädt das Pokémon Sammelkartenspiel zur Österreichischen Staatsmeisterschaft ein. Pokémon-Trainer aus ganz Österreich können sich an diesem Tag den Titel des besten Pokémon-Trainers Österreichs erspielen.

Da das Pokémon Sammelkartenspiel in drei Altersklassen (Juniors, Seniors und Masters) unterteilt ist, wird dieser Titel sogar gleich dreimal verliehen! Die Teilnahme am Turnier ist kostenlos und ohne Qualifikation möglich. Ob Neuling oder Profi – ganz egal. Wichtig ist nur, ein turnierlegales Kartendeck dabei zu haben. Welche Pokémon Serien für die Staatsmeisterschaft zugelassen sind, kann auf [www.myOrganizedPlay.de](http://www.myOrganizedPlay.de) nachgelesen werden. Jeder Spieler bekommt für seine Teilnahme

an der Meisterschaft am 12. Mai die exklusive Promokarte ‚Escavaliere‘ sowie eine zusätzliche kleine Überraschung überreicht.

Die Plätze 1-4 jeder Altersklasse erhalten am Ende des Turniers neben Medaille, Boosterpacks und exklusiver Spielmatte zudem eine Qualifikation für die Pokémon Weltmeisterschaft vom 11.-12. August auf Hawaii. Für die Erstplatzierten übernimmt *The Pokémon Company International* sogar die Reise- und Hotelkosten, inklusive erwachsener Begleitperson! Und auch die Zweitplatzierten der Altersklassen Juniors, Seniors und Masters können sich als zusätzlichen Preis über einen ‚Nintendo 3DS blue/red‘ freuen.

Wann: 12.05.2012  
Anmeldung: ab 8.30 Uhr  
Turnierstart: 10 Uhr  
Wo: Börsensäle, Wipplingerstr. 34,  
1010 Wien  
Teilnahme kostenlos



## 7. YU-GI-OH! TCG – COUNTDOWN ZUR ÖSTERREICHISCHEN MEISTERSCHAFT

Yu-Gi-Oh! TCG ÖM:

Wann: 13.05.2012

Anmeldung: ab 8.30 Uhr

Turnierstart: 10 Uhr

Wo: Börsensäle, Wipplingerstr. 34,  
1010 Wien

Startgeld: 8 EUR

Teilnahmepreis: 2 Booster

Nicht mal mehr vier Wochen müssen die Fans des Yu-Gi-Oh! Trading Card Game von Konami bis zur Österreichischen Staatsmeisterschaft warten: Schon am 13. Mai treffen in den Börsensälen in Wien Yu-Gi-Oh! TCG Spieler aus ganz Österreich aufeinander, um ihre Duellkünste unter Beweis zu stellen. Die Meisterschaft findet als offenes Turnier statt, das heißt, es darf jeder ohne vorherige Qualifikation teilnehmen. Für den Teilnahmepreis von 8 EUR erhält jeder Spieler zwei Booster aus dem Set ‚Galactic Overlord‘, das nur wenige Tage vorher am



10. Mai erscheint. Für junge Duellanten wird parallel zum Hauptevent zudem das ‚Dragon Duel‘ angeboten, an dem nur Spieler der Jahrgänge 1999 oder jünger teilnehmen dürfen. Für alle, denen die Staatsmeisterschaft eine Nummer zu groß ist oder die vor den Finalrunden ausscheiden, finden ab 12 Uhr kleinere Public Events statt. Ob Staatsmeisterschaft, Dragon Duel oder Public Events – bei jedem Turnier winken tolle Preise.

So bekommen die Top 4 des Hauptevents neben Boostern, Spielmatte, Kartenhüllen und Trophäen auch eine Qualifikation zur Europameisterschaft (EM) des Yu-Gi-Oh! TCG von Konami. Diese Qualifikation erhalten neben den TOP 4 auch das beste Sechstel aller Teilnehmer nach Ende des Turniers. Der Erstplatzierte gewinnt sogar die Reise zur EM inklusive Übernachtung, für den Sieger des Dragon Duel werden zusätzlich die Reisekosten einer Begleitperson übernommen. Der Veranstalter, die AMIGO Spiel + Freizeit GmbH, rechnet mit rund 200 Teilnehmern. Bereits einen Tag vor der Österreichischen Staatsmeisterschaft findet am 12. Mai in den Börsensälen das Finale der Österreichischen Landesmeisterschaften statt: Der ‚Battle of States‘. Nähere Informationen gibt es unter [www.myOrganizedPlay.de](http://www.myOrganizedPlay.de).

©1996 KAZUKI TAKAHASHI

©2011 NAS · TV TOKYO

## 8. AMIGO VERTRIEBSPROGRAMM – DAS ANGRY BIRDS ACTION GAME AB MAI IM HANDEL



Mit dem *Angry Birds Action Game* bringt AMIGO ab Mai ein Outdoor-Spiel für die ganze Familie nach Deutschland. Mit diesem turbulenten Wurfspiel schwappt die Erfolgswelle der zur Kult-App avancierten *Angry Birds* einmal mehr aus der virtuellen in die reale Welt herüber: Der *Angry Birds*-Grundmechanismus – mit bunten Vögeln grüne Schweinchen abwerfen und dafür Sterne kassieren – bleibt auch bei dem *Angry Birds Action Game* von tactic erhalten und wird in ein actionreiches Wurfspiel für drinnen und draußen übertragen. Die Spielmaterialien sind in einem praktischen Tragetasche untergebracht, der zugleich als Spielfeld dient. Die Regeln sind ganz einfach, sodass schon Kinder ab 5 Jahren mitspielen können: Ein Gebilde aus Holzklötzen bauen – Schweinchen darauf setzen und versuchen, dieses mit dem eigenen Vogel abzuwerfen. Je nachdem, wo das Schweinchen dann landet, werden Punkte vergeben. Der beste Spieler der Runde erhält einen Stern. Wer drei Sterne gesammelt hat, gewinnt.

*Angry Birds Action Game:*  
Für 2-6 Spieler  
Ab 5 Jahren  
Spieldauer ca. 30 Minuten  
UVP: 19,99 EUR

Vor über drei Jahren startete *Angry Birds* seinen Siegeszug in der virtuellen Welt:

Zunächst nur für das iPhone oder iPod touch geplant, entwickelte die finnische Firma rovio Ende 2009 das Spiel *Angry Birds* über eine Gruppe wütender Vögel, die sich an den fiesen Schweinen für den Raub ihrer Eier rächen wollen. *Angry Birds* ist mittlerweile für fast alle Betriebssysteme oder Geräteplattformen erhältlich und wurde weltweit über 500 Millionen Mal heruntergeladen.



Der AMIGO-Newsletter ist ein Service der AMIGO Spiel + Freizeit GmbH. Wenn Sie den Newsletter nicht mehr erhalten möchten, antworten Sie bitte einfach auf diese Mail mit dem Betreff UNSUBSCRIBE.